



Spielbericht für Jugendspiele H A L L E SPIELGEMEINSCHAFT JUGEND



Hamburger Hockey-Verband e.V.

Schleswig-Holsteinischer
Hockey-Verband e.V.

Mannschaft / Verein: _____

Datum: _____

Ausrichter: _____

Ort / Halle: _____

Nr. der Spielgruppe (z.B. RL2/OL1/VL3): _____

Ifd. Nr.	Rücken Nr.	Name, Vorname	Jahrgang	Pass-Nr.	max 12 ankreuzen					Hinausstellungen s. unten								
					Spie 11	Spie 12	Spie 13	Spie 14	Spie 15	Spie 11	Spie 12	Spie 13	Spie 14	Spie 15				
01.	XX																	
02.																		
03.																		
04.																		
05.																		
06.																		
07.																		
08.																		
09.																		
10.																		
11.																		
12.																		
13.																		
14.																		
15.																		
16.																		

Betreuer 1		Betreuer 3	
Betreuer 2		Betreuer 4	

Der Spielbericht ist gut leserlich auszufüllen, und der Mannschaftsführer ist zu unterstreichen.

Gründe für die Hinausstellung 1=unsportliches Verhalten; 2=ständiges Reklamieren, Meckern; 3=sonstige Gründe, bitte erläutern

Art der Hinausstellung (nur Buchstabe und Ziffer eintragen) G=Gelb; GR=Gelb/Rot; R=Rot*)

*Auführliche Sachverhaltsdarstellung geben die Schiedsrichter bitte auf der Rückseite des Spielberichts bogens ab.

Sonstiges (z.B. a: Einwände hinsichtlich Platzbeschaffenheit, b: Vorfälle vor bzw. nach dem Spiel, c: ernsthafte Verletzungen)

Spielergebnisse				Rückseite beachten (Bei Bedarf bitte ankreuzen->)	
				Name leserlich, Verein, Lizenznummer!	
	Gegner	Ergebnis (Halbzeit)	Sieger	Schiedsrichter 1	Schiedsrichter 2
Spiel 1					
Unterschrift Betreuer oder Mannschaftsführer:					
Spiel 2					
Unterschrift Betreuer oder Mannschaftsführer:					
Spiel 3					
Unterschrift Betreuer oder Mannschaftsführer:					
Spiel 4					
Unterschrift Betreuer oder Mannschaftsführer:					
Spiel 5					
Unterschrift Betreuer oder Mannschaftsführer:					

Unterschriften Zeitnehmer (inkl. Namen, Verein): _____

Unterschrift Ausrichter/Turnierleitung: _____