

Bedienungsanleitung für den elektronischen Spielbericht aus Sicht der Schiedsrichter

Vorbemerkung:

Seit der Feldsaison 2018/2019 ist die Verwendung des elektronischen Spielberichts für alle Ligen im Erwachsenenbereich verbindlich vorgeschrieben. In den darunter liegenden Ligen kann er nach den Vorgaben des jeweils zuständigen Landeshockeyverbandes ebenfalls eingesetzt werden.

Wird er wie nachfolgend beschrieben vollständig genutzt, müssen keine herkömmlichen Spielberichtsbögen auf Papier mehr ausgefüllt und an den Staffelleiter versandt werden. Die bislang vorgeschriebene Ergebnismeldung durch die Vereine entfällt beim Einsatz des elektronischen Spielberichts.

A) Genereller Ablauf

Status		Berechtigung
Voraussetzung	Die Teams benennen dem Staffelleiter Teamberechtigte . Dies sind Personen, die berechtigt sind, die Daten für die elektronischen Spielberichte zu administrieren. Diese werden vom Staffelleiter in die Saison-Datenbank eingetragen.	Staffelleiter
	Die Teams erstellen die Kaderliste (einschließlich Kennzeichnung der Stammspieler) und hinterlegen diese vor Saisonbeginn. Die Kaderliste kann jederzeit erweitert werden. Dort werden auch zwei Standard-Trikots hinterlegt. Es wird dokumentiert welcher Teamberechtigte den Kader zuletzt bearbeitet hat.	Teamberechtigte
	Die Staffelleiter fixieren die Stammspielermeldung . Die Stammspieler können nun von den Teamberechtigten nicht mehr geändert werden. Änderungen der Stammspieler (Rückmeldungen, etc.) werden nun nur noch von den Staffelleitern vorgenommen.	Staffelleiter

	Das Spiel ist im Ergebnisdienst angesetzt (mit Tag und Uhrzeit). Die Schiedsrichter sind mit ihrer hoc@key-Club-Nummer erfasst, ggf. ist auch ein Protokollführer mit hoc@key-Club-Nummer erfasst. Das Spiel hat den Status 0 .	Staffelleiter
--	---	----------------------

Stand

Status 0	Beide Mannschaften können ihr Team , die Betreuer und die Trikots eintragen. Diese Angaben sind nur für das Team selbst sichtbar. Es wird dokumentiert, wann die letzte Änderung dieser Daten erfolgt ist und wer sie gemacht hat.	Teamberechtigte
Status 1	Der Protokollführer (häufig einer der Teamberechtigten der Heim-Mannschaft) setzt zu einem bestimmten Zeitpunkt vor dem Anschlag das Spiel auf Status 1 . Die Einträge der Teams im Spielbericht sind nun für Personen mit Berechtigung Spielverkehr sichtbar.	Protokollführung
Status 2	Unmittelbar vor dem Anschlag setzt die Protokollführung das Spiel auf Status 2 (das Spiel läuft nun). Erst wenn das Spiel beendet ist, kann das Ergebnis eingetragen bzw. aus dem Tor-Ticker übernommen werden.	Protokollführung
Status 3	Ist das Spiel beendet, wird das Ergebnis eingetragen bzw. aus dem Tor-Ticker übernommen. Einträge von Karten, Torfolge und (offiziellen) Bemerkungen. Die Schiedsrichter kontrollieren die vorgenommenen Einträge auf ihre Richtigkeit. Wenn die Erfassung fertig ist, wird der Status auf 4 gesetzt. WICHTIG: Eine Bestätigung der Einträge durch die Teams entfällt! Der Spielbericht ist kein Unikat, sondern kann von Teamberechtigten, Schiedsrichtern und Staffelleitern jederzeit eingesehen werden.	Protokollführung / Schiedsrichter
Status 4	Jetzt sind keine Änderungen mehr möglich! Es kann eine PDF erstellt werden. Beide Schiedsrichter müssen die Richtigkeit der Eintragungen bestätigen	Teamberechtigte Schiedsrichter

Hinweis: In Ligen, in denen keine Schiedsrichter namentlich angesetzt werden, sondern Schiedsrichter vereinsmäßig angesetzt werden oder von der Heim- oder Auswärtsmannschaft stammen, können die Schiedsrichter vor Spielbeginn nicht mit ihrer hoc@key-Club-Nummer erfasst werden. Hier erfolgt ein Eintrag im Bemerkungsfeld (Name, Vorname, Verein, Schiedsrichternummer). In diesen Fällen ist ausschließlich der Heimverein für die Ausfüllung des elektronischen Spielberichts verantwortlich; er muss dabei allerdings mit den beiden Schiedsrichtern, die das Spiel geleitet haben, zusammenarbeiten. Soweit nach der Spielordnung die Schiedsrichter für

Stand August 2018

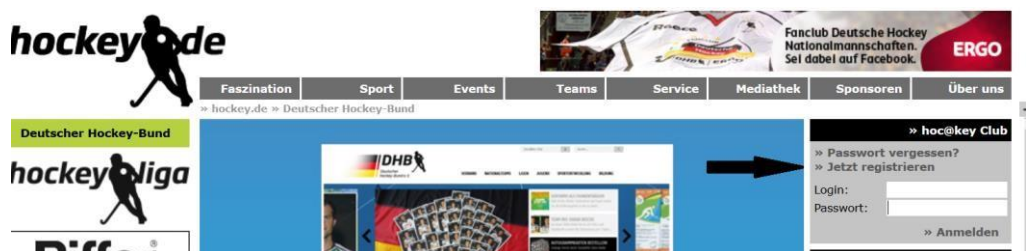
die Einträge im Spielberichtsbogen verantwortlich sind, muss der Heimverein diese Eintragungen nach Vorgabe der Schiedsrichter vornehmen oder ihnen die Möglichkeit eröffnen, diese Einträge selbst vorzunehmen. Die Auswärtsmannschaft kann jederzeit Einsicht in die vorgenommenen Eintragungen vornehmen.

B) Zugriff auf den elektronischen Spielberichtsbogen

1) Notwendigkeit der Hoc@key-Club-Nummer

Die Berechtigung der Schiedsrichter wird über die hoc@key-Club-Nummer vorgenommen. Jeder Schiedsrichter verfügt bereits jetzt über eine solche Nummer.

Empfehlung: Es ist für die Nutzung des elektronischen Spielberichts zwingend erforderlich, dass ihr Eure Zugangsdaten kennt und daher ratsam, dass ihr Euch rechtzeitig vor Eurem ersten Einsatz in der 1. Bundesliga Herren unter <http://hockey.de/VVI-web/default.asp> testweise in den hoc@keyClub einloggt.



2) Mit hoc@key-Club-Nummer anmelden

Um auf den elektronischen Spielberichtsbogen zugreifen zu können, gebt ihr zunächst Eure hoc@key-Club-Nummer und Euer Passwort ein und drückt dann den Knopf „Anmelden“:



Im nächsten Bild drückt ihr auf den Text „zum hoc@key Club Menü“:



Im linken grün hinterlegten Bereich unterhalb des Menüpunkts „Administration“ wählt ihr das Item „Spielverkehr“ aus:

hockey.de

» hockey.de » Deutscher Hockey-Bund » hoc@key Club

hoc@key Club
Abmelden
SERVICE
Meine Daten
Team News
ADMINISTRATION
Auswahl-Teams »
Club Service »
Ergebnisdienst »
Personen »
Redaktion »
Spielverkehr »
« Hauptmenü

hoc@key Club

Oft gestellte Fragen ...
Hier erhalten Sie Antworten!

- Was ist der **hoc@key Club**?
- Was bedeutet die **Registrierung**?
- Keine Mail mit den **Zugangsdaten** bekommen?
- Ich kann mich **nicht anmelden**, warum?
- Ich habe mein **Passwort vergessen** - was nun?
- Ich habe mein **Passwort ändern**?
- Kann ich einen **Nicknamen** benutzen?
- Kann ich meine **Adresse** ändern?
- Wie abonniere ich einen **Newsletter** oder **Info-Service**? Wie bestelle ich?
- Ich habe meinen **Club (Verein)** gewechselt.

Im neuen grün hinterlegten Bereich wählt ihr links unterhalb des Menüpunkts „Spielverkehr“ das Item „Spielbericht“ aus:

hockey.de

» hockey.de » Deutscher Hockey-Bund » hoc@key Club » Spielverkehr

Startseite
SPIELVERKEHR
Staffelleiter
Teamberechtigte
Kaderlisten
Spielbericht
Einsatzlisten
Einsätze Spieler
« hoc@key Club

hoc@key Ergebnisdienst

Liga und Spiel wählen!

/VVI-web/Bundesliga/Spielbericht
» Impressum

Im nächsten Bild wählt ihr rechts zunächst die Saison aus (hier Feld 16/17), dann die Liga (im Beispiel 1. BL Herren) und dann das entsprechende Spiel. Diese Eingaben müsst ihr bei jedem neuen Start der Internetseite machen.

Faszination Sport Events Teams Service Mediathek Sponsoren Über uns

» hockey.de » Deutscher Hockey-Bund » hoc@key Club » Spielverkehr

hoc@key Ergebnisdienst

Spielbericht

Samstag, 17. September 2016 - nächster Spieltag:

» 101	16:00	Berliner HC - Club an der Alster
» 102	12:00	TuS Lichterfelde - Harvestehuder THC
» 103	16:00	Rot-Weiss Köln - Nürnberger HTC
» 104	16:30	TSV Mannheim - UHC Hamburg
» 105	17:00	Mannheimer HC - Clipper THC Hamburg
» 106	16:00	Uhlenhorst Mülheim - Crefelder HTC

Feld 2016/17

1. BL Herren
--- Spiel ??? ---

Saison

» Halle 15/16
» Feld 15/16
» Halle 16/17
» **Feld 16/17**

C) Datenerfassung im elektronischen Spielberichtsbogen

1) Vor dem Spiel (Spiel Status 0 / Spiel Status 1)

Bevor ihr als Schiedsrichter mit dem elektronischen Spielbericht in Berührung kommt, haben Heim und Gastmannschaft ihre Eintragungen vorgenommen, also bis zu 17 Spieler und 4 Betreuer ausgewählt und die Trikotfarben ihrer Mannschaft festgelegt. Der elektronische Spielberichtsbogen sollte sich nun im Status 1 befinden, denn nur dann können beide Mannschaften und ihr als Schiedsrichter die Eintragungen der beiden Mannschaften einsehen.

Hinweis: Zu diesem Zeitpunkt müsst ihr Euch noch nicht zwingend selbst einloggen, sondern es kann auch sein, dass der Spielleiter (ein Verantwortlicher des Heimvereins) eingeloggt ist. Es ist auch möglich, dass der Spielbericht zeitgleich an mehreren Endgeräten eingesehen bzw. bearbeitet wird.

Wichtig: Es kann vorkommen, dass ein Spieler, obwohl er nach der SPO DHB bereits spielberechtigt ist, von den Mannschaften nicht ausgewählt werden kann. Denkbar ist dies insbesondere, wenn der Antrag auf Erteilung einer Spielberechtigung am Tag vor dem Meisterschaftsspiel gestellt ist, er aber von der Passstelle noch nicht bearbeitet worden ist. Ein solcher Spieler muss namentlich im Bemerkungsfeld erfasst werden (siehe zu diesem Feld 3.). In diesem Fall müssen die Schiedsrichter die Identität eines Spielers anhand eines amtlichen Lichtbildausweises oder auf sonstige Weise überprüfen.

Die Betreuer der Mannschaften müssen ebenfalls über eine hoc@key-Club-Nummer verfügen und vor dem Spiel von den Mannschaften dem Kader zugeordnet werden. Gerade zu Beginn einer Saison kommt es vor, dass Betreuer noch nicht registriert sind. Auch diese Betreuer müssen im Bemerkungsfeld erfasst werden (siehe zu diesem Feld 3.). Die Vereine haben auch die Möglichkeit, Spieler zusätzlich als Betreuer zu erfassen (dann kann ein verletzter Spieler etwa auf der Bank Platz nehmen).

Hinweis: Der elektronische Spielbericht ist derzeit nicht für Smartphones ausgelegt, der Heimverein ist daher nach der SPO DHB verpflichtet, ein mit dem Internet verbundenes Endgerät (Computer, Laptop, Tablet, jedoch kein Mobiltelefon) zur Verfügung zu stellen, auf das beide Mannschaften sowie die Schiedsrichter hierauf jederzeit Zugriff erhalten müssen, um die notwendigen Eintragungen vornehmen bzw. überprüfen zu können. Notfalls ist aber eine Bearbeitung mit Smartphone möglich (wenn auch umständlich).

Spielbericht

« Spiel Auswahl



Liga:

1. BL Damen

Spiel:

Spiel 512

Zeit:

Sonntag, 18. September 2016 14:00

Ort:

» RRK-Hockeyplätze

Schiedsrichter:

Rüsselsheimer RK - Großflottbeker THGC

SR Beobachter:

N.Giannouli | F.Hauptstock

Spielprotokoll:

Spiel Status:

1 = in Vorbereitung**Bearbeitung**

- » Team RRK eintragen
- » Team GTHGC eintragen
- » Spielprotokoll bearbeiten
- » Schiedsrichter Eintrag

**Rüsselsheimer RK**

Trikot: **blau**
 Rock: **blau**
 Stutzen: **blau**
 TW-Trikot: grün

**Großflottbeker THGC**

Trikot: **rot**
 Rock: **blau**
 Stutzen: **rot**
 TW-Trikot: blau

TNr.	Name	Pass	K	T	C
16	Ankenbrand, Petra	» 291203	X		
15	Bentscheck, Mara-Patricia	» 235815	X		
21	Buchholz, Clara	» 300641	X		
5	Frank, Eva	» 087532	X		C
28	Heist, Ann-Paulin	» 213227	X		
8	Krauß, Marilena	» 318897	X		
17	Hof, Lotta	» 223287	X		
11	Kanz, Emma	» 212121	X		
1	Lahham, Lisa	» 122118	X	T	
12	Scherer, Isabel	» 278444	X		
10	Sommer, Marie	» 324318	X		
14	Steiner, Charlotte	» 300633	X		
4	Stumpf, Anna Sophia	» 324319	X		
42	Tiedtke, Kara	» 300636	X		
29	Werner, Fabienne	» 259369	X		
20	Wilfer, Antonia	» 213923	X		
19	Wolf, Franka	» 325265	E	E	

Staff	hoc@key	K
Hahl, Norman	» 104654	X
Huwer, Janine	» 156932	X
Namuo-Schneider, Linda	» 233220	X
Zimmermann, Christian	» 159878	X

17.09.16 10:25 Namuo-Schneider, Linda

TNr.	Name	Pass	K	T	C
15	Brendel, Amelie	» 194506	X		
16	Breucker, Charlotte	» 291729	X		
26	Brüning, Julia-Maria	» 279943	X		
19	Busche, Laureen	» 291728	X		
23	Düring, Karlotta	» 313490	X		
13	Geyer, Leonie	» 290421	X		
11	Hahnefeldt, Laura Fee	» 290422	X		
6	Hansen, Kaja	» 272025	X		
21	Hartwig, Anna-Lena	» 290887	X		
4	Hofmann, Gina	» 268400	X		
10	Lindberg, Inke	» 235245	X		
98	Paul, Silja	» 280053	X	T	
34	Polewczak, Paulina	» 337472	X		
44	Schwab, Franziska	» 141108	X		C
37	Steyrer, Lisa	» 290420	X		
18	Witte, Isabel	» 150071	X		

Staff	hoc@key	K
Behrmann, Michael	» 104386	X
Grashoff, Patricia	» 241441	X
Pingel, Malte	» 142963	X
Porepp, Anna-Lena	» 224868	X

18.09.16 13:56 Behrmann, Michael

Bemerkungen

--- keine ---

Schiedsrichter Kosten

Name	Übernacht.	SPAE	Spesen	Bahn/Flug	PKW	SUMME
N.Giannouli						
F.Hauptstock						
Beobachter						

Protokoll: 18.09.16 11:52 Namuo-Schneider, Linda

Schiedsrichter: |

Torschützen**Karten**

Ihr als Schiedsrichter könnt nun – genau wie Heim- und Gastverein – alle ausgewählten Spieler samt Passnummer einsehen. Das System überprüft automatisch, ob die Spieler, die eingesetzt werden sollen, über eine Spielberechtigung für den Verein verfügen. Es ist also nicht mehr notwendig, dass ihr die Einträge im elektronischen Spielbericht mit einer Pass-App oder gar ausgedruckten Spielerpässen abgleicht. Auch müssen keine Häkchen zur Bestätigung gesetzt werden, dass ihr Spielerpässe für die gelisteten Spieler habt einsehen können. Für den Fall, dass ihr eine Identitätskontrolle aufgrund begründeter Zweifel an der Richtigkeit der Eintragungen der Mannschaften für notwendig erachtet, könnt ihr den entsprechenden Namen anklicken und so den (elektronischen) Spielerpass samt Photo einsehen.

Hinweis: Nachdem der SRA zum 1.4.2017 die Hockeyregeln dergestalt geändert hat, dass Spieler, die noch der Altersklasse der A-Jugend angehören, nicht mehr die für Jugendliche geltenden besonderen Schutzbestimmungen (dürfen nicht als Feldspieler mit TW-Rechten eingesetzt werden) beachten müssen, sofern sie im Erwachsenenbereich eingesetzt werden, ist es für die Schiedsrichter nicht

mehr wichtig zu wissen, welcher Spieler Jugendlicher ist. Die in der letzten Saison im elektronischen Spielbericht noch erfolgte farbliche Hervorhebung (in blau) von Jugendspielern ist daher entfallen.

Sollte ein Spieler über keine gültige Spielberechtigung für den Verein, für den er eingesetzt werden soll, verfügen, ist der entsprechende Name samt Passnummer rot eingefärbt. Der Spieler kann – auf Risiko des Vereins – gleichwohl eingesetzt werden, der Staffelleiter bzw. der Zuständige Ausschuss wird in diesem Fall im Nachhinein die Spielberechtigung noch einmal sorgfältig prüfen. Von Eurer Seite ist aber nichts weiter zu veranlassen (auch kein Eintrag im Feld „Bemerkungen“).

Hinweis: Auch wenn Spielernamen und Passnummern nicht rot aufleuchten, kann es natürlich sein, dass ein Spieler nicht spielberechtigt ist, etwa weil er für das Meisterschaftsspiel gesperrt ist oder weil er zwischenzeitlich im Ausland an einem Meisterschaftsspiel mitgewirkt hat und daher seine Spielberechtigung erloschen ist. Hiermit habt ihr aber ebenfalls nichts zu tun, bei Zweifeln über die Wirksamkeit der Spielberechtigung werden Staffelleiter und Zuständiger Ausschuss tätig.

Solange sich das Spiel im Status 1 befindet, können Heim- und Gastverein noch Änderungen an den vorgenommenen Eintragungen vornehmen, also Spieler – etwa im Verletzungsfall – austauschen, Rückennummern ändern etc. Deshalb ist es wichtig, dass der Spielleiter (= ein Verantwortlicher der Heimmannschaft) kurz vor Anpfiff den Status des elektronischen Spielberichts von 1 (= in Vorbereitung) auf 2 (= läuft) setzt, dieser Status kann nicht mehr zurückgesetzt werden. Die Items wie z.B. Teams eintragen sind auf passiv gesetzt und können nicht mehr ausgewählt werden.

Empfehlung: Ihr solltet daher gemeinsam mit dem Spielleiter kurz vor Spielbeginn den Status von 1 auf 2 setzen oder zumindest mit dem Spielleiter eine entsprechende Absprache treffen, dass tatsächlich der Status spätestens mit Spielbeginn geändert wird.

Hinweis: Sollte der Status aus Versehen vor Spielbeginn auf 2 gesetzt worden sein, ist aber noch eine Änderung nötig, müsst ihr das Feld „Bemerkungen“ nutzen.

2) Während des Spiels (Spiel Status 2)

Während des Spiels wird vom Heimverein der sog. Tor-Ticker (der für die Öffentlichkeit live einsehbar ist) bedient. Dort werden alle Torschützen (inklusive Minute) und die Art des Tores /Feldtor, Strafeckentor, 7-m-Tor) eingetragen.

Bundesliga TOR Ticker

Samstag, 4. Juni 2016 » 4 Spiele

Kein Update

Admin Ticker				
234	19:00	Rot-Weiss Köln - Harvestehuder THC	4:2	Endstand
1:0 H.Schwarzer (9')				
2:0 C.Rühr (41')				
2:1 T.Hauke (E, 45')				
2:2 A.Pöhling (50')				
3:2 M.Miltkau (58')				
4:2 A.Schöllkopf (E, 60')				
» 1. BL Damen				
633	12:00	Münchner SC - Rot-Weiss Köln	0:1	Endstand
634	14:15	Düsseldorfer HC - UHC Hamburg	1:2	Endstand
» 2. BL Damen				
Keine Spiele!				
» 1. BL Herren				
233	16:45	Mannheimer HC - UHC Hamburg	1:3	Endstand
234	19:00	Rot-Weiss Köln - Harvestehuder THC	4:2	Endstand
» 2. BL Herren				
Keine Spiele!				

3) Nach dem Spiel (Spiel Status 3 / Spiel Status 4)

Ist das Spiel beendet, setzt der vom Heimverein gestellte Spielleiter das Spiel von Status 2 (=läuft) auf Status 3 (=beendet). Auch dieser Status kann nicht mehr zurückgesetzt werden. Es ist allerdings auch jetzt noch möglich, ggf. die Angaben im Torticker zu korrigieren und etwa die Namen der Torschützen zu ändern. Die Richtigkeit der Torschützen zu überprüfen, ist aber nicht Aufgabe der Schiedsrichter, sondern der betroffenen Mannschaften.

Das Halbzeit- und Endergebnis wird nicht automatisch aus dem Tor-Ticker übernommen, aber angezeigt. **Es ist daher notwendig, dass der Spielleiter oder ihr das End- und Halbzeitergebnis manuell einträgt.** Die Erfassung des Halbzeitergebnisses erfolgt in einem Textfeld, also bitte achte auf das Format „(x:y)“. Danach drückt ihr den Knopf „Ergebnis eintragen“.

Hinweis: Auch wenn in den Bundesligen nun die Spielzeit 4 *15 Minuten beträgt, ist weiterhin nur das Halbzeitergebnis (= Ergebnis nach Ende des 2. Viertels) einzutragen.

Hinweis: Das Ergebnis ist nach der SPO DHB spätestens 15 Minuten nach Spielende einzutragen.

hockeycode » Deutscher Hockey-Bund » hoc@key Club » Spielverkehr

hoc@key Ergebnisdienst

Spielprotokoll

Liga: **1. BL Herren**
 Spiel: **Spiel 105**
 Zeit: **Samstag, 17. September 2016 17:00**
 Ort: **» Mannheimer HC**

Mannheimer HC - Klipper THC Hamburg 4 : 3 (2:1)

Schiedsrichter: **J. Berneth | A. Knechten**
 SR Beobachter:
 Spielprotokoll:

Ergebnis:

Endergebnis: **4** : **3** Halbz. Ergebnis in der Form (x:y) eintragen!
 Halbz.: **(2:1)**

Ticker: **nicht vorhanden** Ergebnis eintragen

Feld 2016/17
 « Spielbericht

Spiel Status:
3 = beendet

Spiel Status:
3 = beendet

« hoc@key Club

Sollte eine Mannschaft einen ETW eingesetzt haben, muss in dem hierfür vorgesehenen Feld der Status des ETW von „hat nicht gespielt“ (= Voreinstellung) in „wurde eingesetzt“ geändert und anschließend gespeichert werden.

Zusätzlich müssen die Karten eingegeben werden. Zwingend ist nach der Spielordnung die Eingabe der Art der Karte (grün, gelb, gelb-rot, rot), des Spielers, der die Karte erhalten hat, und des Grundes (bei einer roten Karte können im Feld „Bemerkungen“ oder in Form eines gesonderten Sonderberichts weitere Angaben gemacht werden). Insoweit steht ein Auswahlmennü zur Verfügung. Die Minute, in der die Karte gezeigt wurde, kann zusätzlich angegeben werden.

Karten:

- » Gelb - TSVMH 9 - M.Schulz-Linkholt (11') - unsportliches Verhalten
- » Grün - Klipper 22 - G.Steins (25') - unsportliches Verhalten
- » Grün - Klipper 17 - C.Reimann (27') - Foulspiel
- » Gelb - Klipper 33 - M.Schlüter (40') - unsportliches Verhalten
- » Grün - TSVMH 33 - K.Käppeler (55') - ständiges Reklamieren

Min.	Karte	Person	Grund
	???	--- TSV Mannheim ---	???

Karte eintragen

Auch nachdem die Karten eingetragen sind, können diese angeklickt und bearbeitet werden.

Karten:

- » Gelb - TSVMH 9 - M.Schulz-Linkholt (11') - unsportliches Verhalten
- » Grün - Klipper 22 - G.Steins (25') - unsportliches Verhalten
- » Grün - Klipper 17 - C.Reimann (27') - Sonstiges, s. Bemerkungen
- » Gelb - Klipper 33 - M.Schlüter (40') - unsportliches Verhalten
- » Grün - TSVMH 33 - K.Käppeler (55') - ständiges Reklamieren

Min.	Karte	Person	Grund
55	Grün	33 Käppeler, Kei	3 - ständiges Reklamieren

Karte löschen **Abbrechen** **Karte ändern**

Zum Abschluss müsst ihr als Schiedsrichter eventuelle Bemerkungen (eingesetzter Spieler, für den kein Datensatz in der Passdatenbank vorhanden ist; Verletzungen; Sonderbericht zu einer roten Karte; sonstige besondere Vorkommnisse) im Textteil Bemerkungen erfassen. Diese Texte müssen mit dem Knopf „Bemerkungen eintragen“ gespeichert werden.

Außerdem müssen die Kosten der Schiedsrichter erfasst und durch den Knopf „SR Kosten eintragen“ gespeichert werden.

Hinweis: Das Ergebnis kann erst im Status 3 eingetragen werden, Karten, Kosten und Bemerkungen (hierzu zählen auch zusätzliche, bislang nicht registrierte Betreuer der Mannschaften) können dagegen auch in einem früheren Status eintragen werden.

Die vorzunehmenden Eintragungen können sowohl unter dem Login des Spielleiters als auch unter dem eines Schiedsrichters vorgenommen werden.

Wichtig: Die Eingabe von Informationen muss für jede „Sektion“ im Spielberichtsbogen gesondert bestätigt werden. Also kann man nicht Bemerkungen, ETW; Karten, Schiedsrichter-Kosten und das Ergebnis gleichzeitig erfassen und speichern, sondern muss dies in fünf einzelnen Schritten machen.

Ergebnis:

Halbzeit-Ergebnis in Klammern (x:y) eintragen!

Endergebnis: :
Halbzeit:

Ticker: 3:1 (3:1)

Ergebnis eintragen

Ersatztorwarte:

TSV Mannheim - 66 - Stadler, Alexander

hat nicht gespielt

Klipper THC Hamburg - 32 - Köllen, Timo

hat nicht gespielt

Änderungen speichern

Karten:

- » Gelb - TSVMH 9 - M.Schulz-Linkholt (11') - unsportliches Verhalten
- » Grün - Klipper 22 - G.Steins (25') - unsportliches Verhalten
- » Grün - Klipper 17 - C.Reimann (27') - Foulspiel
- » Gelb - Klipper 33 - M.Schlüter (40') - unsportliches Verhalten
- » Grün - TSVMH 33 - K.Käppeler (55') - ständiges Reklamieren

Min.	Karte	Person	Grund
<input type="text"/>	<input type="text" value="???"/>	<input type="text" value="--- TSV Mannheim ---"/>	<input type="text" value="???"/>

Karte eintragen

Schiedsrichter Kosten:

Name	hoc@key	Übernacht.	SPAE	Spesen	Bahn/Flug	PKW
S.Leiber	104609	<input type="text"/>	<input type="text" value="75,00"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="40,00"/>	<input type="text"/>
F.Lubrich	104893	<input type="text"/>	<input type="text" value="75,00"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="15,00"/>
Beobachter		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SR Kosten eintragen

Bemerkungen:

Verletzung: Nr. 24 Christoph Amend (Klipper) am rechten Knie.
Torschütze zum 0:1 Nr. 11 Leon Bernstein (Klipper)

Bemerkung eintragen

Die Öffentlichkeit kann die Schiedsrichterkosten und das Feld „Bemerkungen“ nicht einsehen.

Sind diese Eintragungen endgültig erfolgt, setzt der Spielleiter das Spiel von Status 3 (=beendet) auf Status 4 (=abgeschlossen). Auch dieser Status ist endgültig und kann nicht mehr zurückgesetzt werden.

Hinweis: Es ist daher wichtig, dass ihr als Schiedsrichter den Bogen vor der Statusänderung von 3 auf 4 auf Vollständigkeit und Richtigkeit prüft. Solltet ihr nach der Statusänderung ausnahmsweise feststellen, dass ihr Eintragungen vergessen habt oder diese unrichtig sind, müsst ihr per E-Mail den Staffelleiter (für die 1. Bundesliga Herren [Feld und Halle] und 1. Bundesliga Damen [Feld]: steckelbruck@deutscher-hockey-bund.de, für die 2. Bundesliga Herren [Feld und Halle]:

friedr.dietrich@t-online.de, für die 2. Bundesliga Damen [Feld] und Bundesliga Damen [Halle]; frank.selzer-hockey@arcor.de) informieren.

Schließlich müsst ihr als Schiedsrichter die Richtigkeit der Angaben im Spielberichtsbogen bestätigen. Spätestens jetzt muss sich jeder Schiedsrichter über seinen Login einloggen, wie oben beschrieben das entsprechende Spiel auswählen und den Button „Schiedsrichter Eintrag“ anklicken. Nun öffnet sich ein Feld „Ich bestätige die Richtigkeit der Einträge im Spielprotokoll“, bitte hier „OK“ drücken. Dieser Vorgang ist von beiden Schiedsrichtern durchzuführen.



Hinweis: Die elektronischen Unterschriften müssen nach der SPO DHB 30 Minuten nach Spielende vorgenommen werden.

hoc@key Ergebnisdienst

Spielbericht

Liga: **1. BL Herren**
 Spiel: **Spiel 228**
 Zeit: **Sonntag, 7. Mai 2017 12:00**
 Ort: **» Nürnberger HTC 1**

Nürnberger HTC - Harvestehuder THC 2 : 3 (1:0)

Schiedsrichter: **J.Berneth | T.Meissner**
 SR Beobachter:
 Spielprotokoll:

Feld 2016/17

« Spiel Auswahl

Spiel Status:
5 = offiziell

Bearbeitung

- » Team NHTC eintragen
- » Team HTHC eintragen
- » Spielprotokoll bearbeiten
- » Schiedsrichter Eintrag

Nürnberger HTC
 Trikot: **weiss**
 Hose: **rot**
 Stutzen: **rot**
 TW-Trikot: **schwarz**

Harvestehuder THC
 Trikot: **schwarz**
 Hose: **schwarz**
 Stutzen: **gelb**
 TW-Trikot: **blau**

TNr.	Name	Pass	K	T	C
21	Bechhold, Leif	» 302286	X		
2	Benke, Dario	» 281083	X		
8	Benzinger, Benjamin	» 302287	X		
22	Bernet, Fritz	» 281375	X		
16	Brügel, Joscha	» 131604	X		C
11	Cerulus, Maxime	» 302876	X		
30	Förster, Philip	» 167069	X		
33	Linkohr, Lorenz	» 302293	E	E	
9	Mahdi, Götz	» 167068	G		
3	Mechtold, Jon	» 302294	X		
10	Wesley, Christopher	» 027714	N		
14	Wolff, Frederic	» 131594	G		

TNr.	Name	Pass	K	T	C
18	Brinckman, Anton	» 328277	E	E	
19	Dabelstein, Finn	» 313606	X		
8	Dawson-Smith, Richard	» 313607	X		
15	Farrant, George	» 290938	X		
27	Hasun, Xaver	» 221608	X		
9	Körper, Michael	» 165722	X		
10	Lietz, Tobias	» 111069	X		C
5	Schnepel, Maximilian	» 313959	N		
23	Spooner, Nicholas	» 300920	X		
28	Stanzl, Patrick	» 313608	X		
24	Walter, Tobias	» 222637	X	T	
11	Willemsen, Leon	» 256921	X		

Bei vollständiger Nutzung des elektronischen Spielberichts ist kein Ausdruck mehr erforderlich. Den Vereinen steht es frei, Ausdrucke vorzunehmen (etwa als Beleg für die vereinsinterne Buchung oder Informationen für die Presse).

Bei Fragen und Anregungen zum elektronischen Spielberichtsbogen wendet Euch bitte an: glubrecht@hockey.de.