

Bedienungsanleitung für den elektronischen Spielbericht aus Sicht der Heim-Mannschaft

Vorbemerkung:

Seit der Feldsaison 2018/2019 ist die Verwendung des elektronischen Spielberichts für alle Ligen im Erwachsenenbereich verbindlich vorgeschrieben. In den darunter liegenden Ligen kann er nach den Vorgaben des jeweils zuständigen Landeshockeyverbandes ebenfalls eingesetzt werden.

Wird er wie nachfolgend beschrieben vollständig genutzt, müssen keine herkömmlichen Spielberichtsbögen auf Papier mehr ausgefüllt und an den Staffelleiter versandt werden. Die bislang vorgeschriebene Ergebnismeldung durch die Vereine entfällt beim Einsatz des elektronischen Spielberichts.

A) Genereller Ablauf

Status		Berechtigung
Voraussetzung	Die Teams benennen dem Staffelleiter Teamberechtigte . Dies sind Personen, die berechtigt sind, die Daten für die elektronischen Spielberichte zu administrieren. Diese werden vom Staffelleiter in die Saison-Datenbank eingetragen.	Staffelleiter
	Die Teams erstellen die Kaderliste (einschließlich Kennzeichnung der Stammspieler) und hinterlegen diese vor Saisonbeginn. Die Kaderliste kann jederzeit erweitert werden. Dort werden auch zwei Standard-Trikots hinterlegt. Es wird dokumentiert welcher Teamberechtigte den Kader zuletzt bearbeitet hat.	Teamberechtigte
	Die Staffelleiter fixieren die Stammspielermeldung . Die Stammspieler können nun von den Teamberechtigten nicht mehr geändert werden. Änderungen der Stammspieler (Rückmeldungen, etc.) werden nun nur noch von den Staffelleitern vorgenommen.	Staffelleiter
	Das Spiel ist im Ergebnisdienst angesetzt (mit Tag und Uhrzeit). Die Schiedsrichter sind mit ihrer hoc@key-Club-Nummer erfasst, ggf. ist ein Protokollführer mit hoc@key-Club-Nummer erfasst. Das Spiel hat den Status 0 .	Staffelleiter

Status 0	<p>Beide Mannschaften können ihr Team, die Be-treuer und die Trikots eintragen. Diese Angaben sind nur für das Team selbst sichtbar.</p> <p>Es wird dokumentiert, wann die letzte Änderung dieser Daten erfolgt ist und wer sie gemacht hat.</p>	Teamberechtigte
Status 1	<p>Der Protokollführer (häufig einer der Teamberechtigten der Heim-Mannschaft) setzt zu einem bestimmten Zeitpunkt vor dem Anschlag das Spiel auf Status 1. Die Einträge der Teams im Spielbericht sind nun für Personen mit Berechtigung Spielverkehr sichtbar.</p>	Protokollführer
Status 2	<p>Unmittelbar vor dem Anschlag setzt der Protokollführer das Spiel auf Status 2 (das Spiel läuft nun). Erst wenn das Spiel beendet ist, kann das Ergebnis eingetragen bzw. aus dem Tor-Ticker übernommen werden.</p>	Protokollführer
Status 3	<p>Ist das Spiel beendet, wird das Ergebnis eingetragen bzw. aus dem Tor-Ticker übernommen. Einträge von Karten, Torfolge und (offiziellen) Bemerkungen.</p> <p>Wenn die Erfassung fertig ist, wird der Status auf 4 gesetzt.</p> <p>WICHTIG: Eine Bestätigung der Einträge durch die Teams entfällt! Der Spielbericht ist kein Unikat, sondern kann von Teamberechtigten, Schiedsrichtern und Staffelleitern jederzeit eingesehen werden.</p>	Protokollführer
Status 4	<p>Jetzt sind keine Änderungen mehr möglich! Es kann ein PDF-Ausdruck erstellt werden.</p>	Protokollführer

Hinweis: In Ligen, in denen keine Schiedsrichter namentlich angesetzt werden, sondern Schiedsrichter vereinsmäßig angesetzt werden oder von der Heim- oder Auswärtsmannschaft stammen, können die Schiedsrichter vor Spielbeginn nicht mit ihrer hoc@key-Club-Nummer erfasst werden. Hier erfolgt ein Eintrag im Bemerkungsfeld (Name, Vorname, Verein, Schiedsrichternummer). In diesen Fällen ist ausschließlich der Heimverein für die Ausfüllung des elektronischen Spielberichts verantwortlich; er muss dabei allerdings mit den beiden Schiedsrichtern, die das Spiel geleitet haben, zusammenarbeiten. Soweit nach der Spielordnung die Schiedsrichter für die Einträge im Spielberichtsbogen verantwortlich sind, muss der Heimverein diese Eintragungen nach Vorgabe der Schiedsrichter vornehmen oder ihnen die Möglichkeit eröffnen, diese Einträge selbst vorzunehmen. Die Auswärtsmannschaft kann jederzeit Einsicht in die vorgenommenen Eintragungen vornehmen.

B) Voraussetzungen

1) Hoc@key-Club-Nummer beantragen

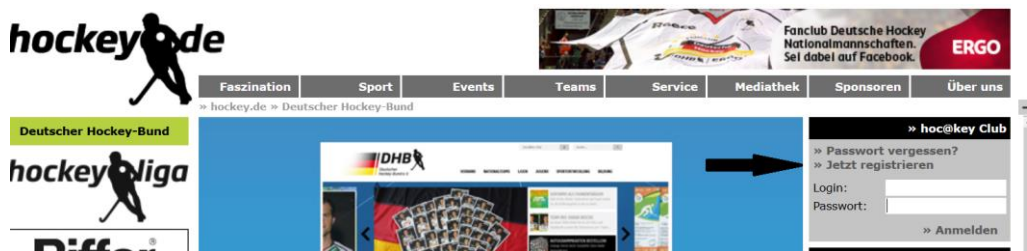
Mehrere Personen eines Vereins müssen sich zunächst als Teamberechtigte registrieren lassen, damit sie später den elektronischen Spielberichtsbogen ausfüllen können.

Dafür benötigst Du eine hoc@key-Club-Nummer.

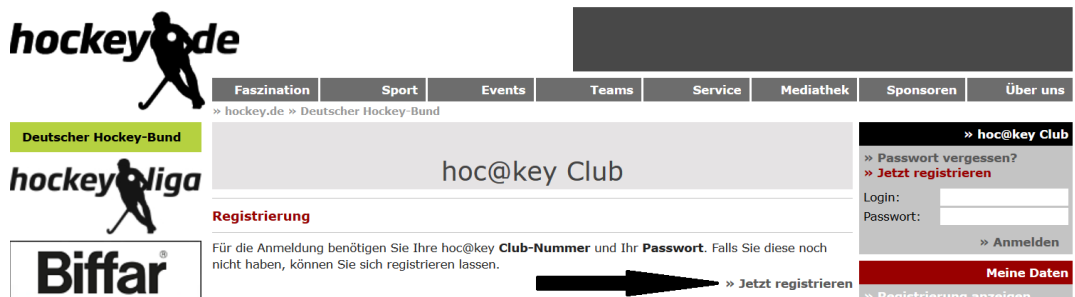
Personen, die eine solche Nummer (Zugangsdaten) haben, lesen bitte bei Punkt 2 weiter.

Die hoc@key-Club-Nummer kannst Du wie folgt beantragen:

Du meldest dich im Internet bei <http://hockey.de/VVI-web/default.asp> an und geht rechts oben auf „Jetzt registrieren“.



Danach klickst Du noch einmal auf „Jetzt registrieren“



Anschließend füllst Du das dann erscheinende Formular aus und drückst unten rechts auf den Knopf „Senden“.

Du erhältst dann spätestens nach zwei Tagen per Email eine hoc@key-Club-Nummer und ein Passwort.

2) Teamberechtigte melden

Die Vereine schreiben rechtzeitig vor Beginn der Saison den zugehörigen Staffelleiter an und nennen die Personen (mit Vorname, Nachname, Verein, konkretes Team und die hoc@key-Club-Nummer), die als Teamberechtigte fungieren sollen. Nach dem die Staffelleiter diese Personen freigeschaltet haben, informieren sie die Vereine (in der Regel per Email), dass die Freischaltung erfolgt ist.

- Staffelleiter für 1. BL Damen und Herren:
Harald P. Steckelbruck (steckelbruck@deutscher-hockey-bund.de)
- Staffelleiter für 2. BL Damen
Frank Selzer (Frank.Selzer@arcor.de)
- Staffelleiter für 2. BL Herren
Friedrich K. Dietrich (friedr.dietrich@t-online.de)

C) Datenerfassung im elektronischen Spielberichtsbogen

1) Mit Hoc@key-Club-Nummer anmelden

Du gibst Deine Hoc@key-Club-Nummer und Dein Passwort ein und drückst dann den Knopf „Anmelden“:



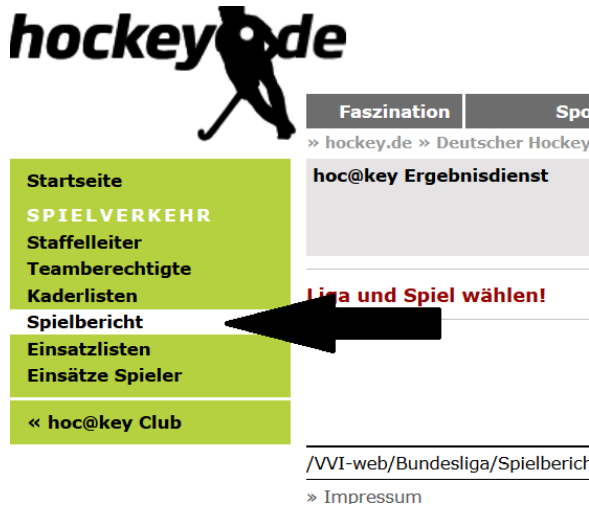
Im nächsten Bild drückst Du auf den Text „zum hoc@key Club Menü“:



Im linken grün hinterlegten Bereich unterhalb des Menüpunkts „Administration“ wählst Du das Item „Spielverkehr“ aus:



Im neuen grün hinterlegten Bereich wählst Du links unterhalb des Menüpunkts „Spielverkehr“ das Item „Spielbericht“ aus:



hockey.de

Faszination Sport

» hockey.de » Deutscher Hockey-Bund » hoc@key Club » Spielverkehr

Startseite

SPIELVERKEHR

Staffelleiter

Teamberechtigte

Kaderlisten

Spielbericht

Einsatzlisten

Einsätze Spieler

« hoc@key Club

hoc@key Ergebnisdienst

Liga und Spiel wählen!

/VVI-web/Bundesliga/Spielbericht

» Impressum

Im nächsten Bild wählst Du rechts zunächst die Saison aus (hier Feld 16/17), dann die Liga (hier 1. BL Herren) und dann wählst Du Deinen Verein aus (hier Mannheimer HC). Diese Eingaben musst Du bei jedem neuen Start der Internetseite eingeben.



hockey.de

HAUCK & AUFHÄUSER
PRIVATBANKIERS SEIT 1796

Faszination Sport Events Teams Service Mediathek Sponsoren Über uns

» hockey.de » Deutscher Hockey-Bund » hoc@key Club » Spielverkehr

Feld 2016/17 • 1. BL Herren

Team ???

Bitte Liga und Team wählen!

Feld 2016/17

1. BL Herren

Mannheimer HC

Saison

» Halle 15/16

» Feld 15/16

» Halle 16/17

» **Feld 16/17**

/VVI-web/Bundesliga/Admin/Kaderliste.asp?lokal=[lokal]&saison=FELD16&liga=BND-BL1-H

» Impressum

© 2016 • hockey.de

2) Eigenes Team und Trikots erfassen

Es erscheint eine neue Maske mit dem aktuellen Spielbericht. Du drückst dann rechts auf den Knopf „Team Heim-Mannschaft (hier MHC) eintragen“:

hockey.de **BERLIN**

» hockey.de » Deutscher Hockey-Bund » hoc@key Club » Spielverkehr

hoc@key Ergebnisdienst

Spielbericht

Liga: **1. BL Herren**
 Spiel: **Spiel 105**
 Zeit: **Samstag, 17. September 2016 17:00**
 Ort: **» Mannheimer HC**
Mannheimer HC - Klipper THC Hamburg
 Schiedsrichter: **J.Berneth | A.Knechten**
 SR Beobachter:
 Spielprotokoll:

Feld 2016/17
 « Spiel Auswahl

Spiel Status:
0 = vor dem Spiel

Bearbeitung
 » Team MHC eintragen
 » Team Klipper eintragen
 » Spielprotokoll bearbeiten
 » Schiedsrichter Eintrag

Mannheimer HC						Klipper THC Hamburg					
TNr.	Name	Pass	K	T	C	TNr.	Name	Pass	K	T	C
	Staff	hoc@key	K				Staff	hoc@key	K		

Bemerkungen
 --- keine ---

Schiedsrichter Kosten

Name	Übernacht.	SPAE	Spesen	Bahn/Flug	PKW	SUMME
J.Berneth						
A.Knechten						

Protokoll:
 Schiedsrichter: |

Torschützen **Karten**

/VVI-web/Bundesliga/Spielbericht.asp?lokal=[lokal]&saizon=FELD16&liga=BND-BL1-H&spiel=140

» Impressum © 2016 • hockey.de

Es erscheint eine neue Maske mit Deinem Kader. Unten rechts wird der aktuelle **Status 0** (= vor dem Spiel) angezeigt.

In dieser Maske markierst du links die Spieler, die zum Einsatz kommen sollen. In der Spalte „TW“ kannst Du ein „T“ für den Torwart auswählen oder ein „E“ für den Ersatz-Torwart. In der Spalte „C“ markierst Du einen Spieler als Kapitän.

In dieser Maske markierst du außerdem unten die Personen aus dem Staff, die bei diesem Spiel auf der Bank sitzen.

Wichtig: Es kann vorkommen, dass du ein Spieler, obwohl er nach der SPO DHB bereits spielberechtigt ist, nicht auswählen kannst. Denkbar ist dies insbesondere, wenn der Antrag auf Erteilung einer Spielberechtigung am Tag vor dem Meisterschaftsspiel gestellt ist, er aber von der Passstelle noch nicht bearbeitet worden ist. Ein solcher Spieler muss namentlich im Bemerkungsfeld erfasst werden. In diesem Fall müssen die Schiedsrichter die Identität eines Spielers anhand eines amtlichen Lichtbildausweises oder auf sonstige Weise überprüfen. Auch noch nicht registrierte Betreuer müssen im Bemerkungsfeld erfasst werden.

Startseite

SPIELVERKEHR

Staffelleiter

Teamberechtigte

Kaderlisten

Spielbericht

Einsatzlisten

Einsätze Spieler

« hoc@key Club

Feld 2016/17 • 1. BL Herren • Spiel 105

Mannheimer HC

Name, Vorname	TrikotNr.	Pass Nr.	TW	C
<input checked="" type="checkbox"/> Haase, Timm	32	268620		
<input checked="" type="checkbox"/> Procházka, Tomás	6	313801		
<input checked="" type="checkbox"/> Späck, Andreas	1	222359	T	

Staff hoc@key Nr.

<input checked="" type="checkbox"/> Becher, Matthias	146320			
<input checked="" type="checkbox"/> Jonescheit, Jens Olaf	103869			
<input checked="" type="checkbox"/> McCann, Michael	171333			
<input checked="" type="checkbox"/> Sauer, Gudrun	218218			

Eintragen

Zurück

« Spielbericht

Spieler, Staff: 3 | 4

Trikot



Trikot: blau
Hose: blau
Stutzen: blau
TW: gelb

Trikot eintragen



HINWEIS: Klicken sie auf ein Trikot um es einzutragen!

» Standard-Trikots

Spiel 105

Spiel Status:

vor dem Spiel

Dann drückst Du den Knopf „Eintragen“.

Du kannst jetzt auch schon rechts das Trikot für das Spiel erfassen. Zum einen kannst Du auf eins Deiner zwei Standard-Trikots klicken (hier das blaue oder rote Trikot). Danach wird Dir sofort das ausgewählte Trikot angezeigt. Über den Haken neben dem Trikot, Hose, Stutzen etc. kannst Du auch eine andere Farbe für dieses Spiel auswählen.

Spieler, Staff: 3 | 0

Trikot

Trikot: blau
Hose: blau
Stutzen: blau
TW: gelb

Trikot eintragen

HINWEIS: Klicken sie auf ein Trikot um es einzutragen!

» Standard-Trikots

Spiel 105

Dann drückst Du den Knopf „Trikot eintragen“.

hockeyode

3) Spielprotokoll bearbeiten

Wenn beide Teams ihre Spieler, Staff-Mitglieder und Trikots erfasst haben, drückst Du rechts auf den Knopf „Spielprotokoll bearbeiten“, um einen Ausdruck (z.B. für den Stadionsprecher oder die Presse) erstellen zu können.

The screenshot shows the 'Spielbericht' page on hockey.de. The match is between Mannheimer HC and Klipper THC Hamburg. The status is '0 = vor dem Spiel'. A red button labeled 'Bearbeitung' is located on the right side of the page, next to the 'Spiel Status' section.

Dann änderst Du rechts im Feld Spiel Status den Status von 0 (= vor dem Spiel) auf Status 1 (= in Vorbereitung).

The screenshot shows the 'Spielprotokoll' page on hockey.de. The match is between Mannheimer HC and Klipper THC Hamburg. The status is '0 = vor dem Spiel'. A red button labeled 'Spiel Status' is located on the right side of the page, next to the 'Spiel Status' section.

Danach drückst Du oben rechts auf den Knopf „Spielbericht“.

Anschließend kannst Du auf das Druckersymbol drücken, um zunächst zur Anzeige des Bogens und später zum Ausdruck des Bogens zu gelangen.

The screenshot shows the 'Spielbericht' page on hockey.de. The match is between Mannheimer HC and Klipper THC Hamburg. The status is '1 = in Vorbereitung'. A red button labeled 'Bearbeitung' is located on the right side of the page, next to the 'Spiel Status' section.

hockeyode

Wenn eine Druckmöglichkeit besteht, kannst Du durch erneutes Drücken auf das Druckersymbol den Bogen mit den aktuell erfassten Daten als pdf-Datei ausdrucken, um z.B. die Presse oder den Stadionsprecher zu informieren.

Stand Juni 2018

Jetzt kannst Du den Status nicht mehr zurücksetzen. Die Items wie z.B. Teams eintragen sind auf passiv gesetzt und können nicht mehr ausgewählt werden. Etwaige Änderungen kannst Du jetzt nur noch den Schiedsrichtern mitteilen.

Ist das Spiel beendet, setzt Du das Spiel von Status 2 (=läuft) auf Status 3 (=beendet). Auch diesen Status kannst Du nicht mehr zurücksetzen.

Dann trägst Du das Ergebnis und das Halbzeit-Ergebnis ein (bzw. es wird aus dem Tor-Ticker übernommen).

Hinweis: Das Ergebnis ist nach der SPO DHB spätestens 15 Minuten nach Spielende einzutragen.

Hinweis: Auch wenn in den Bundesligen nun die Spielzeit 4 mal 15 Minuten beträgt, ist weiterhin nur das Halbzeitergebnis (= Ergebnis nach Ende des 2. Viertels) einzutragen.

Die Erfassung des Halbzeitergebnisses erfolgt in einem Textfeld, also bitte achte auf das Format „(x:y)“. Danach drückst du den Knopf „Ergebnis eintragen“.

The screenshot shows the 'hockey.de' website interface. The top navigation bar includes links for 'Faszination', 'Sport', 'Events', 'Teams', 'Service', 'Mediathek', 'Sponsoren', and 'Über uns'. A banner for 'BELSANA sport' with a discount code 'DHB-16' is visible. The left sidebar contains a menu with options like 'Startseite', 'SPIELVERKEHR', 'Staffelleiter', 'Teamberechtigte', 'Kaderlisten', 'Spielbericht', 'Einsatzlisten', 'Einsätze Spieler', and '« hoc@key Club'. The main content area is titled 'hoc@key Ergebnisdienst' and 'Spielprotokoll'. It displays match details for '1. BL Herren', 'Spiel 105', 'Samstag, 17. September 2016 17:00', and 'Mannheimer HC'. The score is shown as 'Mannheimer HC - Klipper THC Hamburg 4 : 3 (2:1)'. The referee is 'J. Berneth | A. Knechten'. At the bottom, there is a form to enter the result, with fields for 'Ergebnis:' (showing 4 : 3) and 'Halbzeit-Ergebnis in der Form (x:y) eintragen!' (showing (2:1)). A button 'Ergebnis eintragen' is present.

Dann wählst Du bei jedem Team aus, ob die Ersatztorhüter gespielt haben oder nicht und speicherst diese Eingaben durch den Knopf „Änderungen speichern“.

Und es müssen die Kosten der Schiedsrichter erfasst und durch den Knopf „SR Kosten eintragen“ gespeichert werden.

Zusätzlich müssen die Karten eingegeben werden. Zwingend ist nach der Spielordnung die Eingabe der Art der Karte (grün, gelb, gelb-rot, rot) des Spielers, der die Karte erhalten hat, und des Grundes (bei einer roten Karte können im Feld „Bemerkungen“ oder in Form eines gesonderten Sonderberichts weitere Angaben gemacht werden. Diese Angaben machen die Schiedsrichter). Insoweit steht ein Auswahlménü zur Verfügung. Die Minute, in der die Karte gezeigt wurde, kann zusätzlich angegeben werden.

Karten:

- » Gelb - TSVMH 9 - M.Schulz-Linkholt (11') - unsportliches Verhalten
- » Grün - Klipper 22 - G.Steins (25') - unsportliches Verhalten
- » Grün - Klipper 17 - C.Reimann (27') - Foulspiel
- » Gelb - Klipper 33 - M.Schlüter (40') - unsportliches Verhalten
- » Grün - TSVMH 33 - K.Käppeler (55') - ständiges Reklamieren

Min.	Karte	Person	Grund
<input type="text"/>	??? <input type="button" value="v"/>	--- TSV Mannheim --- <input type="button" value="v"/>	??? <input type="button" value="v"/>

Auch nachdem die Karten eingetragen sind, können diese angeklickt und bearbeitet werden.

Karten:

- » Gelb - TSVMH 9 - M.Schulz-Linkholt (11') - unsportliches Verhalten
- » Grün - Klipper 22 - G.Steins (25') - unsportliches Verhalten
- » Grün - Klipper 17 - C.Reimann (27') - Sonstiges, s. Bemerkungen
- » Gelb - Klipper 33 - M.Schlüter (40') - unsportliches Verhalten
- » Grün - TSVMH 33 - K.Käppeler (55') - ständiges Reklamieren

Min.	Karte	Person	Grund
55	Grün <input type="button" value="v"/>	33 Käppeler, Kei <input type="button" value="v"/>	3 - ständiges Reklamieren <input type="button" value="v"/>

Zum Abschluß müssen die Schiedsrichter eventuelle Bemerkungen (eingesetzter Spieler, für den kein Datensatz in der Passdatenbank vorhanden ist; Verletzungen; Sonderbericht zu einer roten Karte; sonstige besondere Vorkommnisse) im Textteil Bemerkungen erfassen. Diese Texte müssen mit dem Knopf „Bemerkungen eintragen“ gespeichert werden.

Ergebnis: Halbszeit-Ergebnis in Klammern (x:y) eintragen!

Endergebnis: : Halbszeit: Ticker: 5:0 (2:0) **Ergebnis eintragen**

Ersatztorwarte:

Mannheimer HC - 30 - Grimmer, Vincent Klipper THC Hamburg - 20 - Franzke, Tobias **Änderungen speichern**

Karten:

» Gelb - P.Hrsak (') - **Karten eintragen**

Schiedsrichter Kosten:

Name	hoc@key	Übernacht.	SPAE	Spesen	Bahn/Flug	PKW
J.Berneth	102049	<input type="text"/>	75,00	<input type="text"/>	<input type="text"/>	40,00
A.Knechten	104587	<input type="text"/>	75,00	12,00	135,00	<input type="text"/>
Beobachter		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SR Kosten eintragen

Bemerkungen:

21 Klipper gelb Stockfoul

Reus Klipper wurde vor Spielbeginn gestrichen

Bemerkung eintragen

Sind diese Eintragungen endgültig erfolgt, setzt Du das Spiel von Status 3 (=beendet) auf Status 4 (=abgeschlossen). Auch diesen Status kannst Du nicht mehr zurücksetzen.

Jetzt kannst Du wie oben beschrieben den Spielbericht erneut ausdrucken: In einer für die Öffentlichkeit bestimmten Variante (dabei werden die Schiedsrichterkosten und die Bemerkungen nicht mitgedruckt).

» hockey.de » Deutscher Hockey-Bund » hoc@key Club » Spielverkehr

Feld 2017/18 • 2. BL Herren

Spielbericht

Feld 2017/18

« Spiel Auswahl  

Spiel Status:
4 = abgeschlossen

Bearbeitung

- » Team Wespen eintragen
- » Team DHC eintragen
- » Spielprotokoll bearbeiten
- » Schiedsrichter Eintrag

» Spielprotokoll bearbeiten

Liga: **2. BL Herren**

Spiel: **Spiel 374**

Zeit: **Sonntag, 3. Juni 2018 12:00**

Ort: **» Lloyd-G.-Wells**

Zehland. Wespen - Dürkheimer HC 3 : 2 (3:2)

Schiedsrichter: **A.Löhr | M.Meister**

SR Beobachter: **P.Goerke**

Spielprotokoll:

Möchtest Du zum anderen eine vereins-interne Variante (z.B. als Buchungsbeleg für die Buchhaltung) drucken, kannst Du auf das rechte Liste-Symbol drucken und dann auf das Drucker-Symbol.

Oder Du druckst einen Hardcopy-Audruck aus der Ansicht des Spieleberichts. Dies geht in Abhängigkeit des Betriebssystems Deines PC's und Deines Browsers immer anders.

Hier ein Beispiel für Windows-10 und Firefox:

Auf der Seite musst Du die rechte Maus-Taste drücken, dann die Zeile „aktueller Frame“ auswählen und dann auf „Frame drucken“ klicken.

4) Spielprotokoll ausdrucken (Öffentlichkeit)

Im Ergebnisdienst kann jede Person wie bisher durch Klicken auf dem Doppelpfeil vor der Partie, den textuellen Bericht des Spiels anschauen.

» Sonntag, 11. Juni 2017

396	» Düsseldorf HC - Großflottbeker THGC	12:1	(6:1)
399	» TG Heimfeld - Bonner THV	2:5	(2:1)
409	» Hamburger Polo Club - Hannover 78	12:1	(3:0)
422	» Schwarz-Weiß Köln - Blau-Weiß Köln	1:2	(1:1)
431	» Gladbacher HTC - Schwarz-Weiß Neuss	3:2	(0:1)

Sonntag, 11. Juni 2017

Gladbacher HTC - Schwarz-Weiß Neuss 3:2 (0:1)

Schiedsrichter: C.Deckenbrock | M.Knülle

» Presseinformation: Spielprotoko

Die lange Zeit im Abstiegskampf steckenden Gladbacher beendeten die Saison mit einem Erfolgserlebn und schlugen Neuss mit 3:2. „Nach einer Halbzeit lang Sommerhockey haben wir in der zweiten Hälfte deutlich angezogen, mehr Chancen erarbeitet und letztlich verdient gewonnen“, stellte GHTC-Trainer Philipp Heymanns fest. So konnten die Hausherren einen 0:1-Pausenrückstand in ein 3:1 umwandeln, ehe Zweitliga-Torschützenkönig Sebastian Draguhn die Gäste noch einmal heranbrachte. Aber es blieb beim Gladbacher 3:2 und dem Happyend nach einer schwierigen Saison für den GHTC. „Nach einer Hinrunde mit kleinem Kader und ein paar Problemen zum Start im neuen Jahr haben wir uns in der Rückrunde dann gefunden“, so Philipp Heymanns.

Tore:

0:1 Abbas Haider (E, 8.)

1:1 Paul Tenckhoff (E, 46.)

2:1 Thomas Sonntag (53.)

3:1 Paul Tenckhoff (62.)

3:2 Sebastian Draguhn (64.)

E: 4 (1) / 2 (1)

Grün: 2/1

Gelb: Schünke, Hassan (GHTC)

Z: 200

Im oberen rechten Bereich dieses Berichts kann man durch durch Klicken auf den Doppelpfeil „Presseinformaion“ den Spielbericht anschauen.

Presseinformation

« Spielbericht



Liga: 2. BL Herren
 Spiel: Spiel 431
 Zeit: Sonntag, 11. Juni 2017 14:00
 Ort: GHTC Mönchengladbach

Spiel Status:
 4 = abgeschlossen

Gladbacher HTC - Schwarz-Weiß Neuss 3 : 2 (0:1)

Schiedsrichter: C.Deckenbrock | M.Knülle

SR Beobachter:

Spielprotokoll:

Gladbacher HTC



Trikot: schwarz
 Hose: rot
 Stutzen: rot
 TW-Trikot: rosa



Schwarz-Weiß Neuss



Trikot: weiss
 Hose: schwarz
 Stutzen: weiss
 TW-Trikot: blau



TNr.	Name	Position
7	Tenckhoff, Paul	Sturm
9	Braun, Niklas	Mittelfeld
10	Anwar Ali Shahid, Hassan	Verteidigung
11	Kremers, Robin	Mittelfeld
13	Jakobi, Cedric	Verteidigung
14	Orr, Matt	Sturm
15	Trueson, Elias	Sturm
16	Wallbaum, Nicolas	Mittelfeld
18	Ascenso Franco, David Filipe	Sturm
19	Schünke, Carl-Philipp	Verteidigung
23	Górny, Tomasz	Mittelfeld
29	Krause, Felix	Verteidigung
68	von der Forst, Kay	Torwart
80	Link, Lars	Torwart
90	Spenrath, Thomas	Verteidigung (C)
92	Sonntag, Thomas	Sturm

Staff	Funktion
Bongartz, Peter	Physio
Heymanns, Philipp	Trainer
Krolle, Henning	Mannschaftsarzt
Rees, Jan	Co-Trainer

Torschützen

0:1	S.Haider Bilgrami (E, 8')
1:1	P.Tenckhoff (E, 46')
2:1	T.Sonntag (53')
3:1	P.Tenckhoff (62')
3:2	S.Draguhn (64')

TNr.	Name	Position
1	Pobuta, Marcin	Tor
4	Dühr, Steven	Sturm
5	Haider Bilgrami, Syed Abbas	Verteidigung
7	Weide, Philipp	Mittelfeld
8	von Schreitter, Florian	Verteidigung
10	Mausberg, Jan	Mittelfeld
12	Crossett, Steven Grant	Mittelfeld
14	Sellner, Sebastian	Mittelfeld
15	Toll, Paul	Verteidigung
16	Stümpel, Mario	Mittelfeld
21	Martial, Christoph	Verteidigung (C)
23	Draguhn, Sebastian	Sturm
24	Merge, Carsten	Verteidigung
26	Heimbach, Cedric	Sturm
31	Garms, Niclas	Sturm
31	Lautenbach, Philipp	Verteidigung
35	Radeke, Jonas	Tor

Staff	Funktion
Brucke, Till	Co-Trainer
Busse, Stephan	Teammanager
Gräber, Matthias	Trainer
Navarette y Garcia, Carlos	Teammanager

Karten

Grün	C.Martial (')	
Grün	T.Spenrath (')	
Gelb	C.Schünke (')	
Grün	T.Górny (')	
Gelb	H.Anwar Ali Shahid (')	

/VVI-web/Bundesliga/Spielbericht-Press.asp?lokal=[lokal]&saizon=FELD16&liga=BND-BL2-H&spiel=513

» Impressum

© 2017 • hockey.de

Im oberen rechten Bereich dieses Berichts kann man durch durch Klicken auf das Druckersymbol den Spielbericht ausdrucken.